

# **Orlický Monkey Cup ( OMC )**

*- pravidla 2024 v2*

**Určení:** seriál závodů 3. ligy ČHS určené pro mírně pokročilé lezce

**Pořádající oddíly:** HK Lanškroun z.s., HK Česká Třebová z.s, Horolezecký oddíl Duha ÚO z.s.,  
HK Choceň z.s., Crazy Spiders z.s. Letohrad

**Disciplíny:** obtížnost / rychlost / boulder (minimálně dvě disciplíny v jednom závodě)  
a případně volná disciplína, u které se dá určit pořadí

**Vyhodnocení závodu:** První tři v příslušné věkové kategorii (kombinace disciplín)

**Odměny závodu:** Diplom pro 1-3 místo, ostatní dle uvážení pořadatele

**Vyhodnocení celkové:** 1) Nejlepší 3 lezci v "kombinaci" ve věkové kategorii  
( kombinací se rozumí nejúspěšnější účastník jednotlivých závodů)

**Odměny celkové:** "Trofej" pro 1-3 místo v kombinaci

**Kategorie:**

U8	- ročník 2017 a mladší
U10	- ročník 2015 - 2016
U12	- ročník 2013 - 2014
U14	- ročník 2011 - 2012
B	- ročník 2009 - 2010
A+J	- ročník 2005 - 2008 ( neoficiální kategorie, záleží na pořadateli )

- kluci / holky samostatné vyhodnocení

**Startovné:** 200 - 400 Kč ( startovné slouží k pokrytí nákladu spojených s pronájmem sportoviště a pokrytí nezbytných nákladů)

**Účastníci:**

- prioritní určení jako open oblastní závody zařazené do 3.ligy ČHS,
- účastníci lezeckých závodů U14 a ČPM organizovaných ČHS v loňské a aktuálním roce do 10. místa (včetně) mimo soutěž, bez celkového vyhodnocení ( v závodě záleží na pořadateli)

**Pravidla:**

## **1. Obecná:**

- 1.1 Základním posláním závodů je přinášet radost ze sportovních zážitků.
- 1.2 Závodí se v duchu fairplay, rozhodčí se řídí vždy svým nejlepším svědomím.
- 1.3 Každý účastník si může o případném problému pohovořit s hlavním nebo traťovým rozhodčím.
- 1.4 Dosažený výsledek je závodníkovi oznámen po ukončení pokusu
- 1.5 Všem závodníkům se doporučuje závodit se zaujetím a s úsměvem !

## **2. Obtížnost:**

- 2.1. V lezecká cestě jde o dosažení co nejvyššího chytu nebo dosažení posledního "Topového" chytu.
- 2.2. Každý chyt má bodovou hodnotu označenou v nákresu cesty (bodování chytů provádí stavěč nebo hlavní rozhodčí do nákresu cesty).
- 2.3. Cesta je přelezená, pokud závodník drží kontrolovaně topový chyt oběma rukama.  
(Pokud jednou rukou – zapíše se bodová hodnota např.50, pokud uklouzne při pokusu o uchopení druhou rukou – zapíše se hodnota se znaménkem "+" viz.2.6)
- 2.4. Pokud je cesta zdolávána stylem "na prvním", musí být zacvaknutá poslední expreska v cestě (poslední expresku určí stavěč cesty nebo hlavní rozhodčí )
- 2.5. Každý závodník může jednou opakovat pokus v cestě, pokud uklouzne před dosažením označeného chytu nebo prvního postupového jištění (označí stavěč cesty a oznámí závodníkům při výkladu cesty)
- 2.6. Bodování dosaženého výkonu:
  - kontrolovaně držený chyt – celá bodová hodnota (např.: 10 )
  - aktivní lezecký pohyb vedoucí k dalšímu postupu – celá bodová hodnota se znaménkem + (např.: 10+ ) - "šáhnuti" na chyt bez přesunu těžiště není chápáno jako "aktivní lezecký pohyb".
- 2.6.1. V případě shodného výsledku více závodníků v jedné cestě na obtížnost je pořadí určeno jako aritmetický průměr součtu jejich pořadí
- 2.7. K postupu nelze použít:
  - fixní jištění na stěně ( nýty, šrouby, expresky).
  - otvory pro šrouby ve stěně ( platí pro ruce, neplatí pro nohy)
  - odšlapnutí / chytnutí se mimo prostor lezecké stěny (například mříže na oknech,dřevěné obložení stěn, osvětlení, ....)
  - boční ani horní okraj stěny
  - chyty za černou páskou (pokud ji stavěč použije)
  - chyty označené černou páskou (v případě nutnosti je možné použít jinou kontrastní barvu, musí být na ni upozorněno při výkladu cesty )
- 2.8. Kategorie U8, U10, U12 lezou stylem TR (horní jištění). Kategorie U14, A,B,J mohou lézt „na prvním“. Záleží na rozhodnutí pořadatele a charakteru stěny.
- 2.9. V případě lezení „na prvním“ se doporučuje cvaknout závodníkovi první postupové jištění před nástupem do cesty
- 2.10. Je možné použít pravidlo „cesta je lezená pouze po určených chytech“. Určené chyty musí být jasně identifikovatelné (jednotná barva, zřetelné označení a podobně)
- 2.11. Časový limit na cesty stanoví pořadatel jednotlivého závodu

## **3. Rychlost:**

- 3.1. Lezecká cesta musí být přelezena v co nejkratším čase
- 3.1.1. Startovní pozice si volí závodník, při startu musí být jedna končetina na zemi
- 3.2. Závodník má dva měřené pokusy + jeden opravný (pokud dojde k pádu během měřeného pokusu)
- 3.2.1. Leze se ve dvou kolech ve stejném pořadí, v případě pádu může závodník pokus opakovat ihned. V případě druhého pádu se zapisuje "0" v příslušném kole.

### 3.3. Měření času

3.3.1. Ruční – dvě nezávislé časoměry (stopky/mobil), odstartování slovní. Ukončení měřeného pokusu – zvukovým signálem (zvonek). Výsledný čas je průměr obou časů

3.3.2. Elektronické – zvukový signál pro zahájení pokusu, tlačítkový spínač pro ukončení pokusu

3.4. Pro určení pořadí se počítá nejkratší dosažený čas

3.4.1. V případě shodného výsledku více závodníků v jedné cestě na rychlost je pořadí určeno jako aritmetický průměr součtu jejich pořadí

3.5. V případě nevyλεzené cesty v jednom kole se zapisuje čas "0"

3.6. Dle uvážení pořadatele je možné "tréninkové" rozlezení závodníků na rychlostních cestách před závodem

## 4. **Boulder:**

4.1. Boulder je cesta, která musí být přeλεzená bez lana. Počet lezeckých kroků by neměl překročit 12.

4.2. Boulder se leze systémem „FLASH“ – soutěžící se pohybují v prostoru závodu a mohou sledovat soupeře.

4.3. Počet pokusů na cestu

4.3.1. a) Dle času – pořadatel stanoví čas pro vylezení bouldrů, závodník si sám volí pořadí a počet pokusů na jednotlivé bouldry. Závodník nemusí nastoupit do všech bouldrů

b) Pevně stanovený počet pokusů a pořadí lezených bouldrů – pořadatel určí počet pokusů na každý boulder, závodník musí do bouldru nastoupit a pokusit se o přeλεzení.

4.3.2. Jedním bonusovým bodem (tzv. zóna) je hodnoceno kontrolované držení označeného chytu v bouldru. Označení a umístění chytu volí stavěč. Bonusový bod bude započítán i v případě, pokud závodník přeλεze boulder bez použití „zóny“ (závodník se dostane nad „označený chyt“ bez jeho použití).

4.3.3. Konec bouldru (top) je určen jako kontrolované držení posledního chytu oběma rukama. Top musí být jasně označen!

4.3.4. Boulder musí být přehledný, doporučuje se jedna barva nebo pouze jeden boulder v daném úseku stěny. Není přípustné dosažení Topu po chytech z jiného bouldru.

4.3.5. K postupu nelze použít: - viz bod 2.7

4.4. Z bezpečnostních důvodů musí bouldery být:

a) vybaveny matracemi nebo dostatečným množstvím žíněnek.

b) postaveny tak, aby nejnižší část těla soutěžícího nebyla nikdy výše než 3 metry nad dopadlištěm

4.5. Hodnocení soutěžících na každém bouldru provádí minimálně jeden rozhodčí

4.6. Každý boulder má stanovenou startovní pozici (nástup), odkud musí začínat všechny pokusy. Nástup se skládá z určených pozic pro končetiny. Pozice musí být jasně označeny.

4.7. Průběh lezení

4.7.1. Po neúspěšném pokusu v jednom bouldru může závodník nastoupit znovu do téhož bouldru pokud není přítomen jiný závodník. Pokud je, řadí se „fronty“.

4.7.2. Pokud dokončí pokus úspěšně, nesmí se vracet k dalším pokusům.

4.7.3. Výsledky zapisuje rozhodčí do startovního lístku. Zapisují se pokusy, počet pokusů na dosažení zóny a počet pokusů na dosažení topu.

4.7.4. Pořadatel zajistí kartáče k čištění chytů. Zajišťuje čištění dle potřeby. Závodník si může očistit chyty pouze ze země.

#### 4.8. Začátek a konec pokusu

4.8.1. Pokus se považuje za započatý, když závodník přeruší kontakt se zemí poslední částí těla.

4.8.2. Pokus je považován za úspěšný, když rozhodčí potvrdí, že závodník dosáhl topu v souladu s bodem 4.3.3

4.8.3. Pokus je považován za neúspěšný když:

a) závodník se nedostane do označené startovní pozice

b) závodník použije nepovolenou část stěny nebo nepovolené chyty

c) závodník se dotkne země jakoukoliv částí těla (včetně výstroje)

d) se závodník dotýká ze země jiných chytů než označených startovních chytů

e) závodník dokončí pokus po vypršení časového limitu

4.8.4. V případě porušení pravidel v odstavci 4.8.3 b) - d) musí rozhodčí nařídít závodníkovi ukončit pokus

#### 4.9. Hodnocení bouldru

4.9.1. Po uplynutí času / vyčerpání počtu pokusů je závodník hodnocen podle těchto kritérií

a) Počet úspěšně přečleněných boulderů

b) Celkový počet získaných zón

c) Celkový počet pokusů pro úspěšné přečlenění boulderů

d) Celkový počet pokusů pro získané zóny

(Příklad: 1. místo: výsledek 4t6, 5z7 = 4x top na 6 pokusů, 5x zóna na 7 pokusů

2. místo: výsledek 4t6, 5z8 = 4x top na 6 pokusů, 5x zóna na 8 pokusů

- závodník má větší počet pokusů na dosažení stejného počtu zón

3. místo: výsledek 3t6, 5z7 = 3x top na 6 pokusů, 5x zóna na 7 pokusů

- závodník má menší počet dosažených topů

4.9.2. V případě shodného výsledku více závodníků je pořadí určeno jako aritmetický průměr součtu jejich pořadí

### 5. Protesty

5.1. Celkové výsledky musí být zveřejněny v písemné formě po ukončení závodů na přístupném místě

5.2. Čas na podání protestu je 10 minut

5.3. Deset minut po vyvěšení výsledků a vyřešení případných protestů může dojít k oficiálnímu vyhlášení výsledků

5.3.1. Protest se podává hlavnímu rozhodčímu, (pokud není jmenován tak řediteli závodů), který ho řeší s příslušným traťovým rozhodčím a stavěčem (pokud je to nutné).

5.4. Nikdo z nás není neomylný, chyba se může vloudit, rádi vyslechneme názor soutěžících a budeme se snažit vysvětlit případné nejasnosti a problémy.

### 6. Vyhodnocení závodu

6.1. Vyhodnotí se celkové pořadí v každé kategorii. Výsledky z jednotlivých závodů slouží k celkovému vyhodnocení seriálu.

6.2. Celkové pořadí se určí jako geometrický průměr pořadí v jednotlivých cestách / disciplínách

(Příklad: obtížnost – 3.místo v první cestě, 4. místo v druhé cestě, rychlost 2.místo, boulder 4.místo.  $3 \cdot 4 \cdot 2 \cdot 4 = 96$ .  $(96)^{1/4} = 3,13$

6.2.1. V každé soutěžní cestě (obtížnost a rychlost) se určí pořadí závodníků.

6.2.2. Pořadí v bouldrech se stanoví dle výsledků po uplynutí času nebo po nastoupení do všech cest (viz bod 4.3.1)

6.3. V případě shodného pořadí více závodníků na prvních třech místech rozhodne o konečném pořadí lepší výsledek z disciplíny lezení.

V případě shodného výsledku v obtížnosti lepší výsledek z disciplíny boulder.

- 6.3.1.** Případně je možné rozhodnout o konečném pořadí finálovou cestou. Může se jednat o cestu na obtížnost nebo boulder. Hlavním hodnotícím kritériem je dosažený výkon, pomocným kritériem čas.

*(Příklad: a) shoda prvních čtyř závodníků v kategorii – všichni postupují do finále. Ve finálové cestě rozhodne dosažený výkon, pokud mají závodníci opět stejný výsledek, rozhoduje rychlejší čas*

*b) Vítěz je jasný, druhé a třetí místo dělené – o pořadí na druhém a třetím místě rozhodne finále )*

- 6.4.** V případě shodného počtu bodů dvou či více závodníků na čtvrtém až x-tém místě se zapíše "průměrné" umístění. To se určí jako aritmetický průměr pořadí počtu závodníků.

*(Příklad: a) shoda dvou závodníků v kategorii – na čtvrtém a pátém místě  
Oba mají umístění "4,5"  $((4+5)/2) = 4,5$*

*b) shoda čtyř závodníků v kategorii – na čtvrtém až sedmém místě  
Všichni mají umístění "5,5"  $((4+5+6+7)/4) = 5,5$*

## **7. Vyhodnocení seriálu**

- 7.1.** Výsledky z jednotlivých závodů slouží k celkovému vyhodnocení seriálu.

- 7.2.** Celkové pořadí se určí jako součet bodů získaných za umístění v jednotlivých závodech.

- 7.3.** Do součtu se počítají minimálně 3 nejlepší dosažené výsledky. V případě čtyř a více kol seriálu OMC se odpočítává vždy nejhorší výsledek z libovolného kola. (Toto platí pokud se závodník zúčastní všech kol seriálu ).

- 7.4.** V případě shodného počtu bodů dvou či více závodníků rozhodne o umístění pořadí z posledního (finálového) závodu.

- 7.5.** Bodové ohodnocení za umístění v jednotlivém závodě:

1.místo – 30 bodů	2.místo – 25 bodů	3.místo – 21 bodů
4.místo – 18 bodů	5.místo – 15 bodů	6.místo – 13 bodů
7.místo – 11 bodů	8.místo – 9 bodů	9.místo – 8 bodů
10.místo – 7 bodů	11.místo – 6 bodů	12.místo – 5 bodů
13.místo – 4 body	14.místo – 3 body	15.místo – 2 body
16.místo – 1 bod	17.místo – 0 bodů	

- 7.6.** Celkové pořadí v obtížnosti / rychlosti / bouldru / je vyhodnoceno stejným způsobem jako celkové pořadí.

## **8. Formát závodu**

- 8.1** Trojkombinace – obtížnost / rychlost / boulder

- 8.1.1** Počet lezených cest na obtížnost je minimálně jedna, maximum pět.

- 8.1.2** Počet lezených bouldrových cest je minimálně jedna, maximum osm.

- 8.1.3** Počet lezených cest na rychlost je minimálně jedna, lezená „dvoukolovým systémem“ (viz bod 3), maximum tři.

- 8.2.** Dvojkombinace - vždy alespoň dvě lezecké disciplíny u kterých je možno určit pořadí. (Lezeckou disciplínou se rozumí obtížnost, rychlost nebo boulder).  
Počet cest – viz body 8.1.1 - 8.1.3.

- 8.2.1.** Pořadatel může zařadit volnou disciplínu, která není přesně "lezecky" vymezená. (např. Šplh na tyči, prusíkování na čas, shybování, lajna, .... ).

- 8.2.1.** Volná disciplína se může započítat do celkového pořadí závodu, pokud lze určit pořadí závodníků.

- 8.3.** Způsob lezení je systémem FLASH. Všechny cesty musí být **předlezeny** (platí pro obtížnost / boulder). Je možné využít „video“ předlezení cest.

**8.3.1.** V případě finálové cesty (viz bod 6.4) je cesta závodníkům vysvětlena. Finálová cesta se leze systémem OS (závodník **nemůže** sledovat výkon soupeře). Pořadatel musí zajistit vhodnou „izolaci“ pro nelezoucí závodníky.

Poznámka: *Maximální počet cest v jednotlivých disciplínách volí pořadatel s ohledem na věkovou kategorii závodníků.*